

Costruttori

L'anagrafica Costruttori serve agli utenti che hanno attivato la gestione **Linea Industria**.

L'utente può caricare e/o modificare i Costruttori:

- dalla voce di menu **Vendite (V 1-1-F)**.

N.B.: i costruttori devono essere caricati prima di procedere all'utilizzo dei programmi Linea Industria.



Entrando in inserimento l'utente visualizzerà la videata con:


The screenshot shows a window titled 'Costruttori - 1066'. Inside, there is a form with two main input fields: 'Codice' (highlighted in yellow) and 'Descrizione'. The window has standard Windows-style controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

- Codice:** è un campo alfanumerico, si possono inserire fino ad un massimo di **12** caratteri, l'assegnazione del codice non è automatica ed è a discrezione dell'utente.
- Descrizione:** è un campo alfanumerico, identifica il costruttore. E' possibile inserire fino ad un massimo di **40** caratteri.


Dopo aver compilato i dati confermare l'inserimento/modifica del costruttore con **F10** .

Si attiveranno i tasti funzione:

	Duplica codice i dati saranno duplicati, l'utente deve impostare un nuovo codice.
	Modifica dati sarà possibile modificare il costruttore precedentemente inserito.

Tramite l'ok_cod Costruttori, voce di menu **Vendite (V 1-1-F)**, digitando il nome (vedere la procedura "[fantaricerca](#)" di eQuilibra) all'interno della barra bianca posta sopra i titoli delle colonne, l'utente può eseguire la ricerca. Per inserire nuovi codici cliccare sul tasto funzione  **"INS-Nuovo"**.

The screenshot shows a window titled '(ok_cod) Costruttori - 1476'. It features a search bar at the top with the text 'E' and a search icon. Below the search bar is a table with columns 'Cod' and 'Descrizione'. The first row contains '01' and 'IMPRESA XXXX'. To the right of the table, there is a red text prompt 'Cliccare su Ins'. Above the table, there are several function key icons, with a red box highlighting the 'INS' key and a red arrow pointing to it from the text above.

Il tasto funzione  **Cancella** si attiva entrando in modifica. **Attenzione!!** Non cancellare i costruttori movimentati.